

## Introduktion

På följande sidor finns spelanvisningar till de 38 spelen. Förenkla och variera gärna reglerna när eleverna vant sig vid de ursprungliga reglerna. Förslag på alternativa regler finns till flera av spelen. Eleverna eller du som lärare kan gärna också själva hitta på egna regler till spelen.

Observera att det är en *läggbricka* till spel 24 och 34. Spela spelet enligt instruktionen men istället för att bokföra i protokollet så lägger eleven en markör på rätt summa/differens. Den som först får 5 i rad vinner.

### Spel talkamrater 3–9

*Ni behöver:*

En spelplan, varsin spelpjäs och en sexsidig tärning.

*Gör så här:*

1. Ställ spelpjäserna på start. Slå tärningen i turordning.
2. Flytta spelpjäsen så många steg som tärningsögonen visar.
3. Titta vilket tal som står i rutan. Säg talkamraten till talet. Om det är rätt tal står man kvar. Är det fel tal får man backa ett steg.

### Spel 1, 3, 6, 9, 12, 16, 19, 22, 26, 29, 32, 36 (addition och subtraktion)

*Ni behöver:*

En spelplan, var sin spelpjäs, en sexsidig tärning och ett protokoll.

*Gör så här:*

1. Ställ spelpjäserna på start. Slå tärningen i turordning.
2. Flytta spelpjäsen så många steg som tärningsögonen visar.
3. Räkna ut uppgiften.
4. Skriv uppgiften vid rätt summa/differens på protokollet.
5. Vinner gör:
  - Den spelare som kommer först i mål.
  - Den spelare som fått flest olika summor/differenser.Spela spelet flera varv.
  - Den spelare som fått flest av en och samma summa/differens.

## **Spel 4, 14, 24, 34 (addition)**

*Ni behöver:*

En spelplan, varsin spelpjäs, en sexsidig tärning och ett protokoll/läggbricka samt ev. markörer

*Gör så här:*

1. Ställ spelpjäserna på start. Slå tärningen i turordning.
2. Flytta spelpjäsen så många steg som tärningsögonen visar.
3. Räkna ut uppgiften.
4. Skriv uppgiften vid rätt summa på protokollet, eller lägg en markör
5. Vinner gör:
  - Den spelare som kommer först i mål.
  - Den spelare som fått flest olika summor.Spela spelet flera varv.
  - Den spelare som fått flest av en och samma summa.

## **Spel 5, 15, 25, 35 (subtraktion)**

*Ni behöver:*

En spelplan, varsin spelpjäs, en sexsidig tärning och ett protokoll.

*Gör så här:*

1. Ställ spelpjäserna på start. Slå tärningen i turordning.
2. Flytta spelpjäsen så många steg som tärningsögonen visar.
3. Räkna ut uppgiften.
4. Skriv uppgiften vid rätt differens på protokollet.
5. Vinner gör:
  - Den spelare som kommer först i mål.
  - Den spelare som fått flest olika differenser.Spela spelet flera varv.
  - Den spelare som fått flest av en och samma differens.

## Spel 7, 10, 17, 20, 23, 27, 30, 33, 37 (X, Y och Z-spel)

*Ni behöver:*

En spelplan, varsin spelpjäs, en sexsidig tärning och ett protokoll.

*Gör så här:*

1. Ställ spelpjäserna på start. Slå tärningen i turordning.
2. Flytta spelpjäsen så många steg som tärningsögonen visar.
3. Räkna ut vilket värde X (Y, Z) har.
4. Skriv talet i den kolumn/rad som är värdet av X (Y, Z).
5. Vinner spelet gör man när:
  - Alla olika värden på X (Y, Z) är ifyllda. Det innebär att spelet inte har någon målgång utan det fortsätter tills någon har vunnit.
  - Den spelare som fått flest olika värden.  
Spela spelet flera varv.
  - Den spelare som har fått flest av ett värde, exempelvis 5.

## Stora talspelet 1–9

*Ni behöver:*

En spelplan, var sin spelpjäs, en sexsidig tärning och ett protokoll.

*Gör så här:*

1. Välj vilka talkamrater/talfamiljer ni vill ha med i spelet. I detta spel kan man därför skriva valfria tal i protokollet.
2. Lägg korten i rutan på spelplanen.
3. Ställ era pjäser på start. Slå tärningen i turordning.
4. Flytta spelpjäsen så många steg som tärningsögonen visar.
5. Ta upp ett kort ur högen.
6. Räkna ut summan/differensen.
7. Skriv uppgiften vid rätt summa/differens i protokollet.
8. Vinner gör:
  - Den spelare som kommer först i mål.
  - Den spelare som fått flest olika summor/differenser.  
Spela spelet flera varv.
  - Den spelare som fått flest av en och samma summa/differens.